**Ejercicio del Dado**

**ANALISIS**

* Definición del problema: tirar el dado y mostrar su valor
* Análisis:
* Botón de tirada
* Botón de finalización
* Proceso:
* Generar el valor del dado de manera aleatoria
* Dibujar el valor obtenido
* Mostrar el texto del numero
* Finalizar el programa

**DISEÑO**

* Diagrama de Clases

